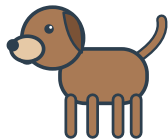


Chemins et labyrinthes

Cinq chemins de plus en plus étroits pour guider le crayon, puis six labyrinthes de plus en plus grands, avec leurs solutions. 13 pages A4, de 3 à 6 ans.



les chemins



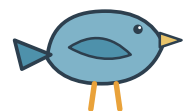
les virages



les zigzags



les
labyrinthes



les solutions

Avant de commencer

Tenir le crayon et tracer une ligne sans lever la main.
Pour les labyrinthes, savoir qu'on a le droit de revenir en arrière.

Le matériel à prévoir

Un crayon à papier ou un feutre fin. Une pochette transparente et un feutre effaçable pour recommencer.
Pour les plus jeunes, une petite voiture ou une figurine à faire rouler dans les chemins avant de tracer.

Dans ce pack

- L'abeille va butiner, p. 2
- Le chien cherche son os, p. 3
- La souris et le fromage, p. 4
- Le lapin et sa carotte, p. 5
- Le bateau rentre au port, p. 6
- Labyrinthe 1 : l'abeille et la fleur, p. 7
- Labyrinthe 2 : le chien et l'os, p. 8
- Labyrinthe 3 : la souris et le fromage, p. 9
- Labyrinthe 4 : le lapin et la carotte, p. 10
- Labyrinthe 5 : l'oiseau et le nid, p. 11
- Labyrinthe 6 : l'escargot et la pomme, p. 12
- Les solutions, p. 13

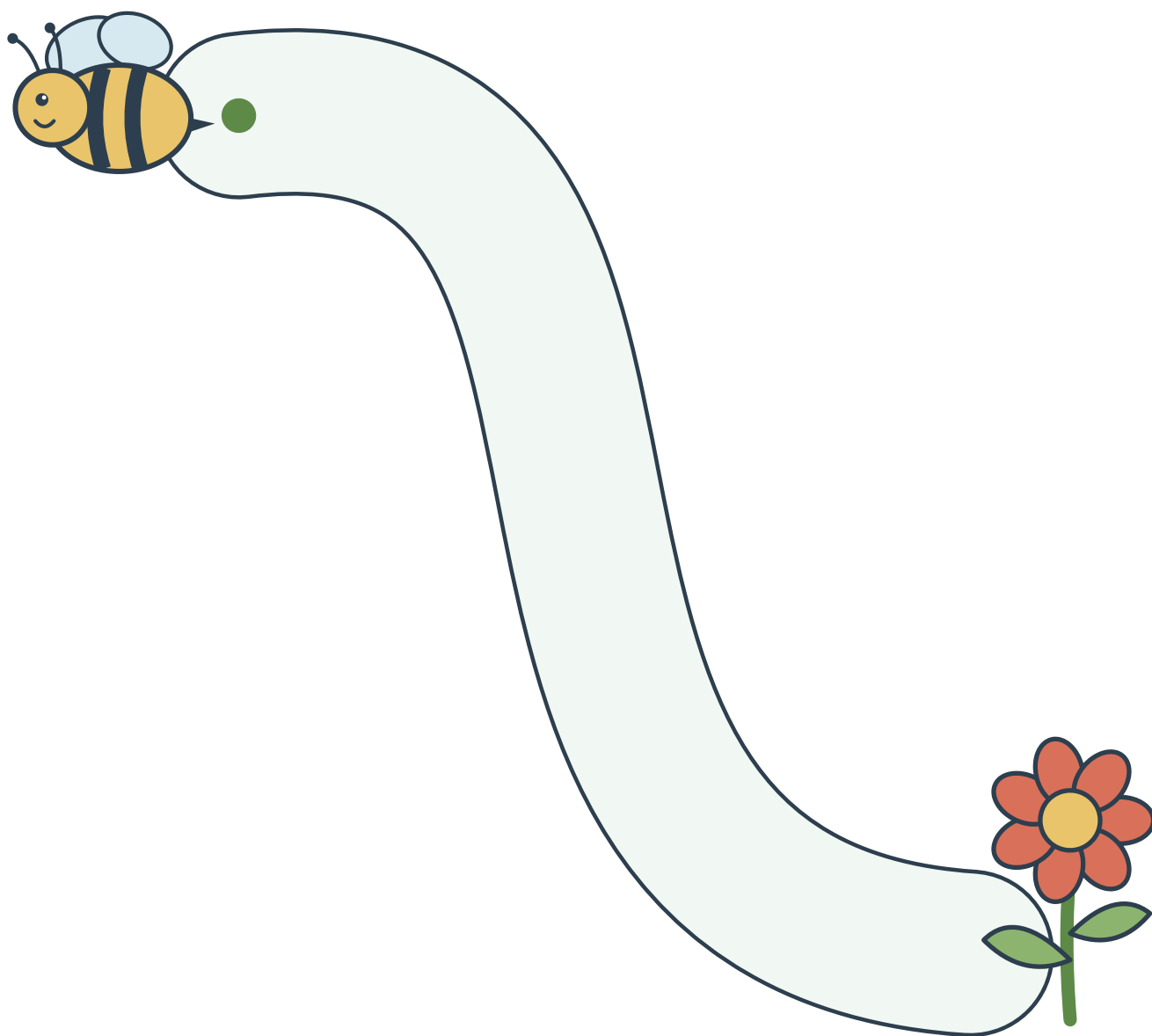
Présenter le pack

1. Suivre d'abord le chemin avec le doigt, ou avec une petite voiture.
2. Tracer ensuite au crayon, lentement, sans chercher à aller vite.
3. Dans les labyrinthes, chercher avec le doigt avant d'écrire quoi que ce soit.
4. Garder la page des solutions à part, pour que l'enfant vérifie seul.

À retenir. Le chemin apprend à la main à rester dans un espace ; le labyrinthe apprend aux yeux à regarder plus loin que le crayon. Ce regard en avant servira pour lire et pour écrire en ligne. Imprimer en A4, recto seul, à « taille réelle » (100 %). Usage personnel ou en classe ; reproduction et revente interdites. Tous les packs : decouvrir-montessori.com/motricite-fine-a-imprimer/

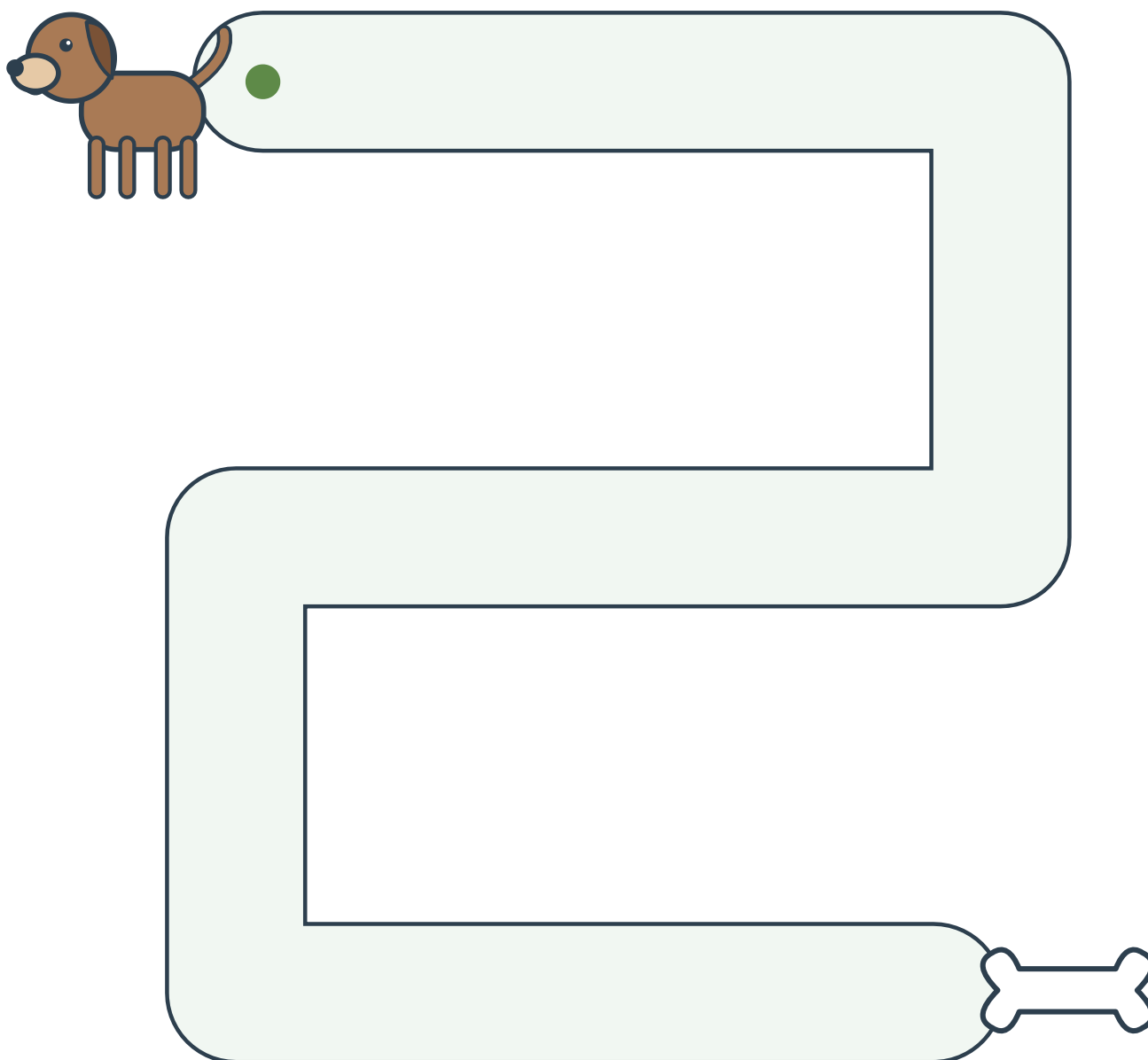
L'abeille va butiner

Un chemin large et une seule courbe. L'enfant pose d'abord le doigt sur le point vert et suit le chemin jusqu'au bout. Puis il trace au crayon, sans toucher les bords. Toucher le bord n'est pas une faute : on continue.



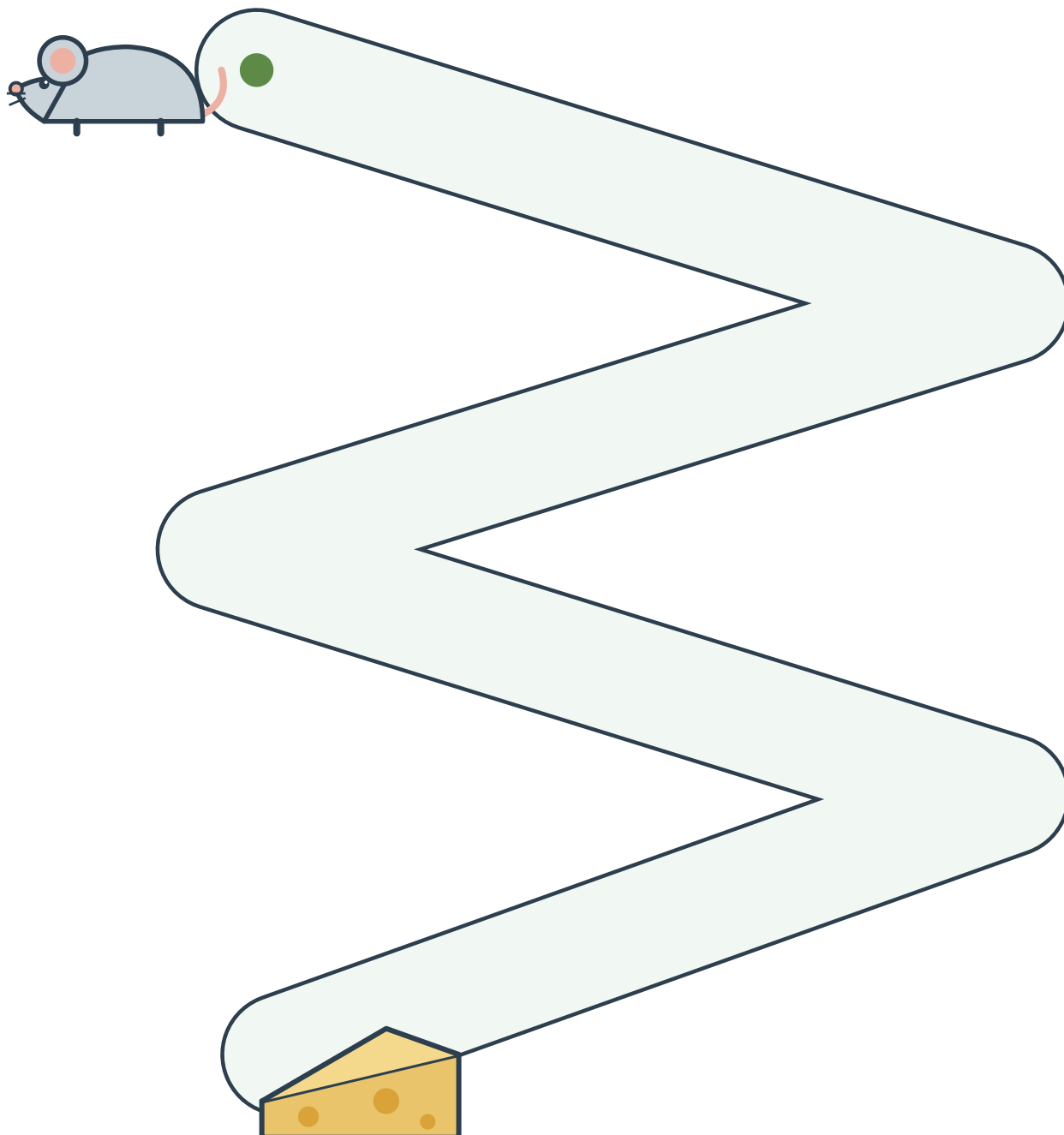
Le chien cherche son os

Des lignes droites et quatre virages bien nets. L'enfant pose d'abord le doigt sur le point vert et suit le chemin jusqu'au bout. Puis il trace au crayon, sans toucher les bords. Toucher le bord n'est pas une faute : on continue.



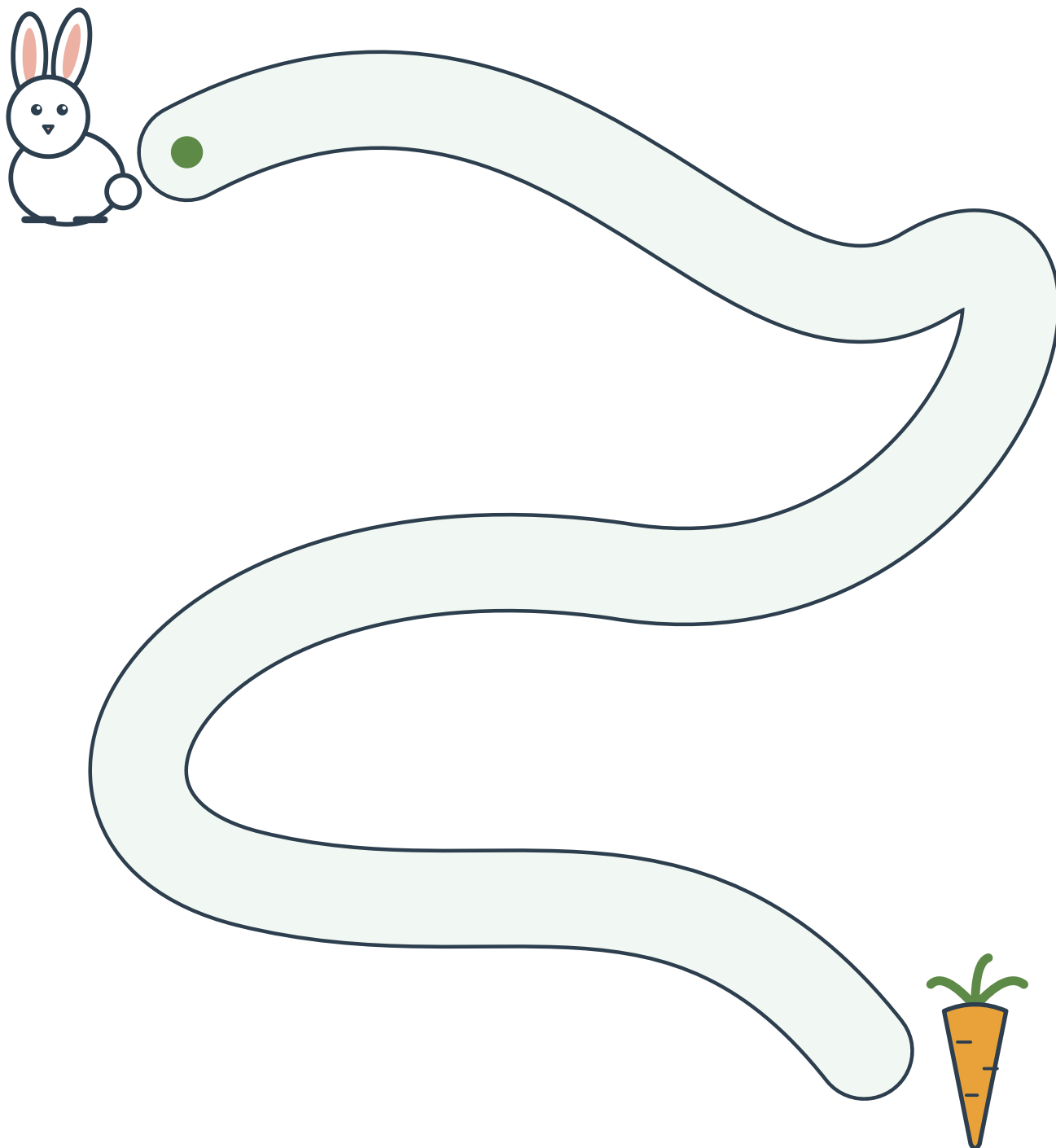
La souris et le fromage

Des zigzags : à chaque pointe, on ralentit pour tourner. L'enfant pose d'abord le doigt sur le point vert et suit le chemin jusqu'au bout. Puis il trace au crayon, sans toucher les bords. Toucher le bord n'est pas une faute : on continue.



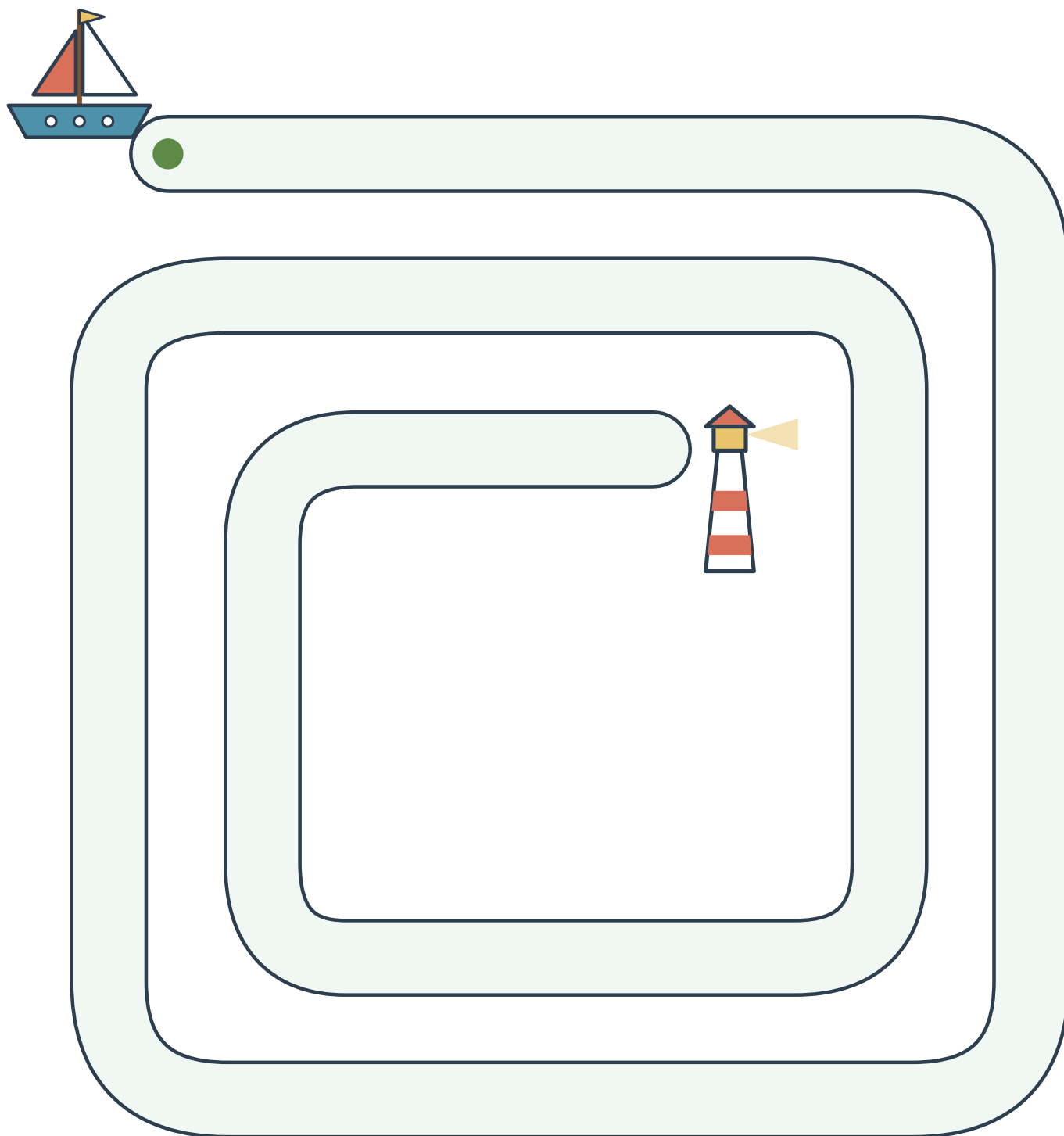
Le lapin et sa carotte

Un chemin en vagues, plus étroit. L'enfant pose d'abord le doigt sur le point vert et suit le chemin jusqu'au bout. Puis il trace au crayon, sans toucher les bords. Toucher le bord n'est pas une faute : on continue.

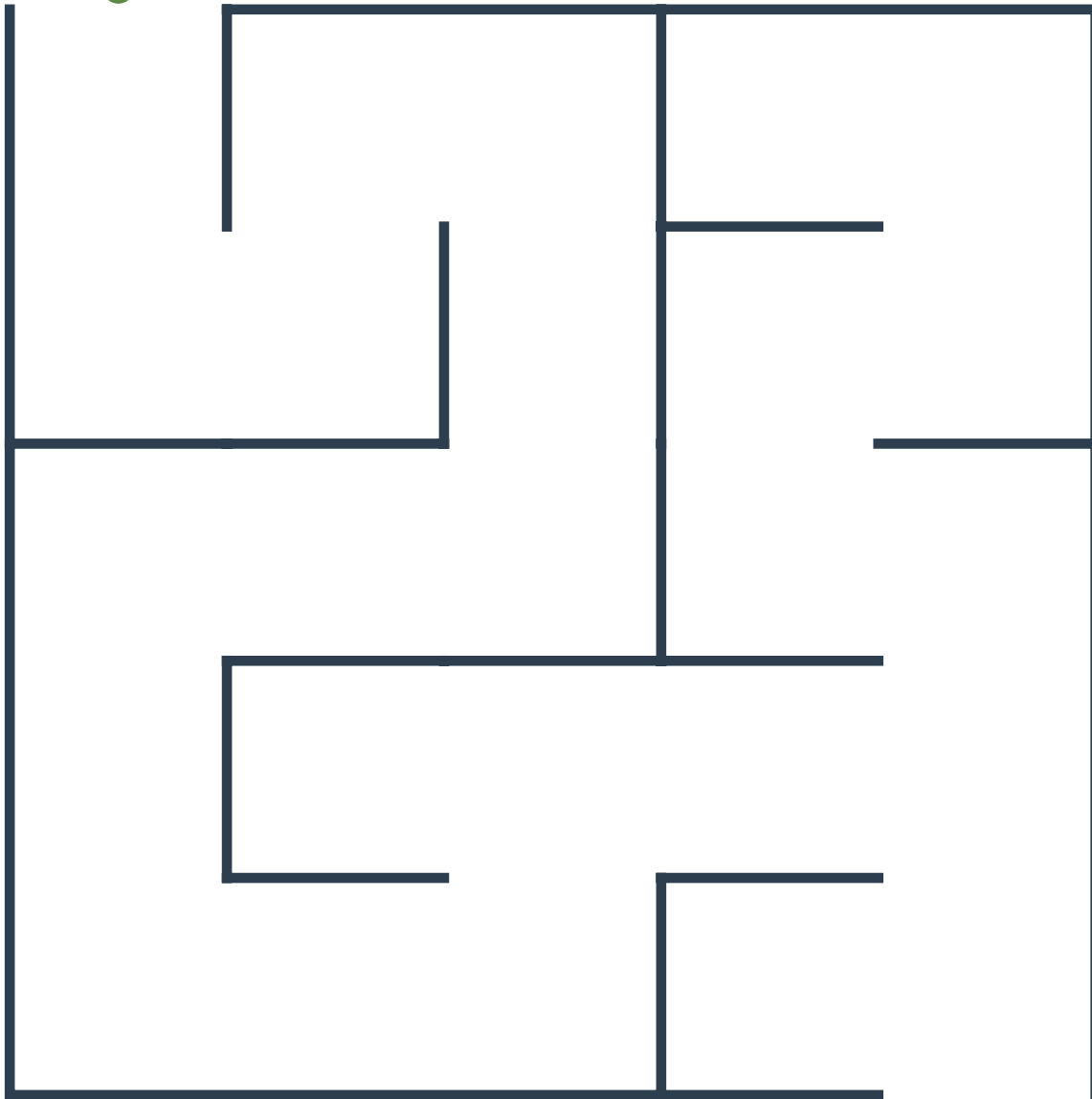


Le bateau rentre au port

Le chemin s'enroule : il faut tourner longtemps dans le même sens. L'enfant pose d'abord le doigt sur le point vert et suit le chemin jusqu'au bout. Puis il trace au crayon, sans toucher les bords. Toucher le bord n'est pas une faute : on continue.

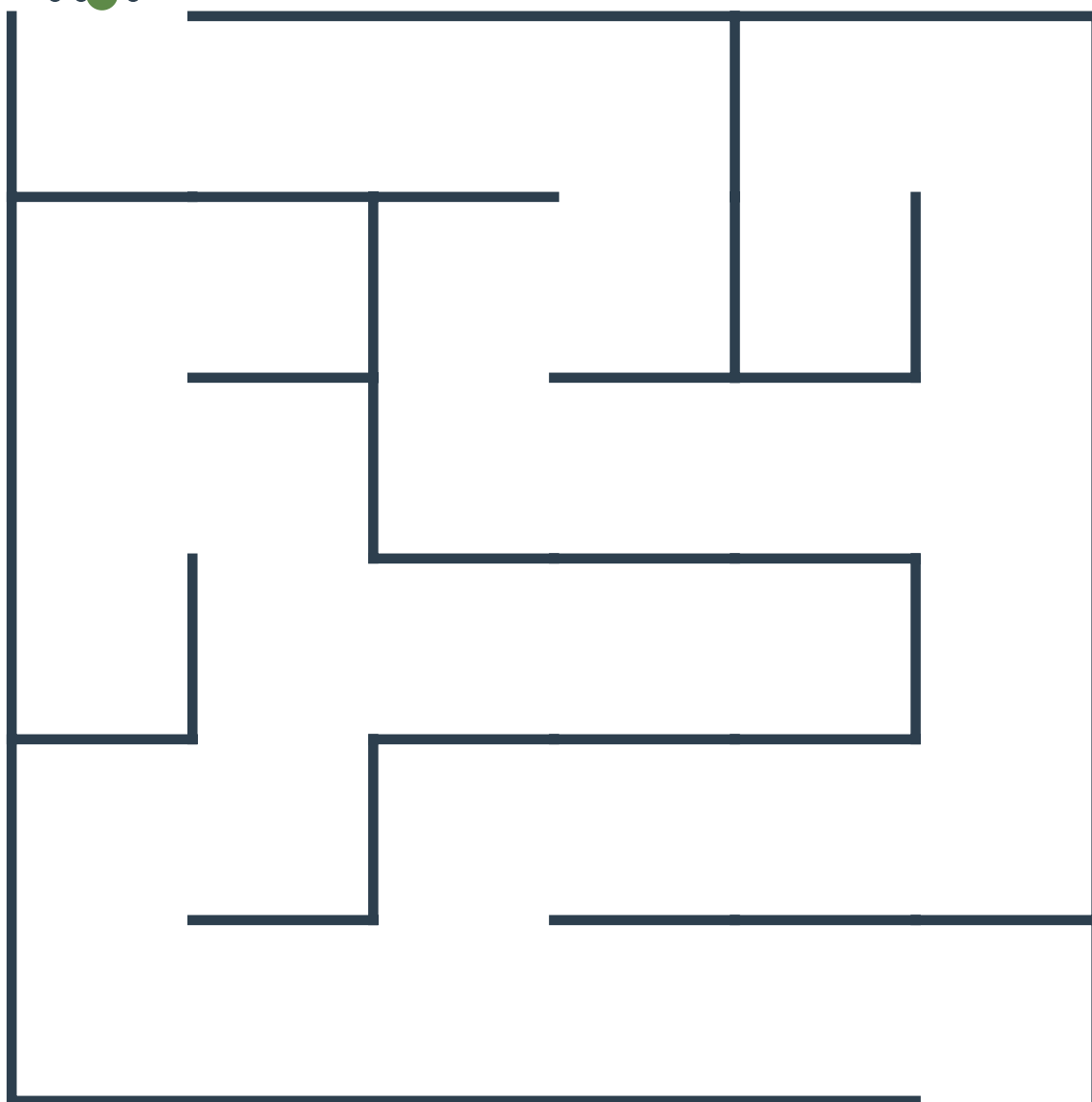
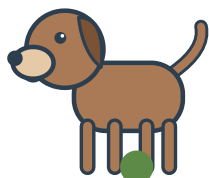


Un seul chemin mène à l'arrivée. On le cherche d'abord avec le doigt, puis on le trace au crayon. Revenir en arrière quand on est bloqué fait partie du jeu.



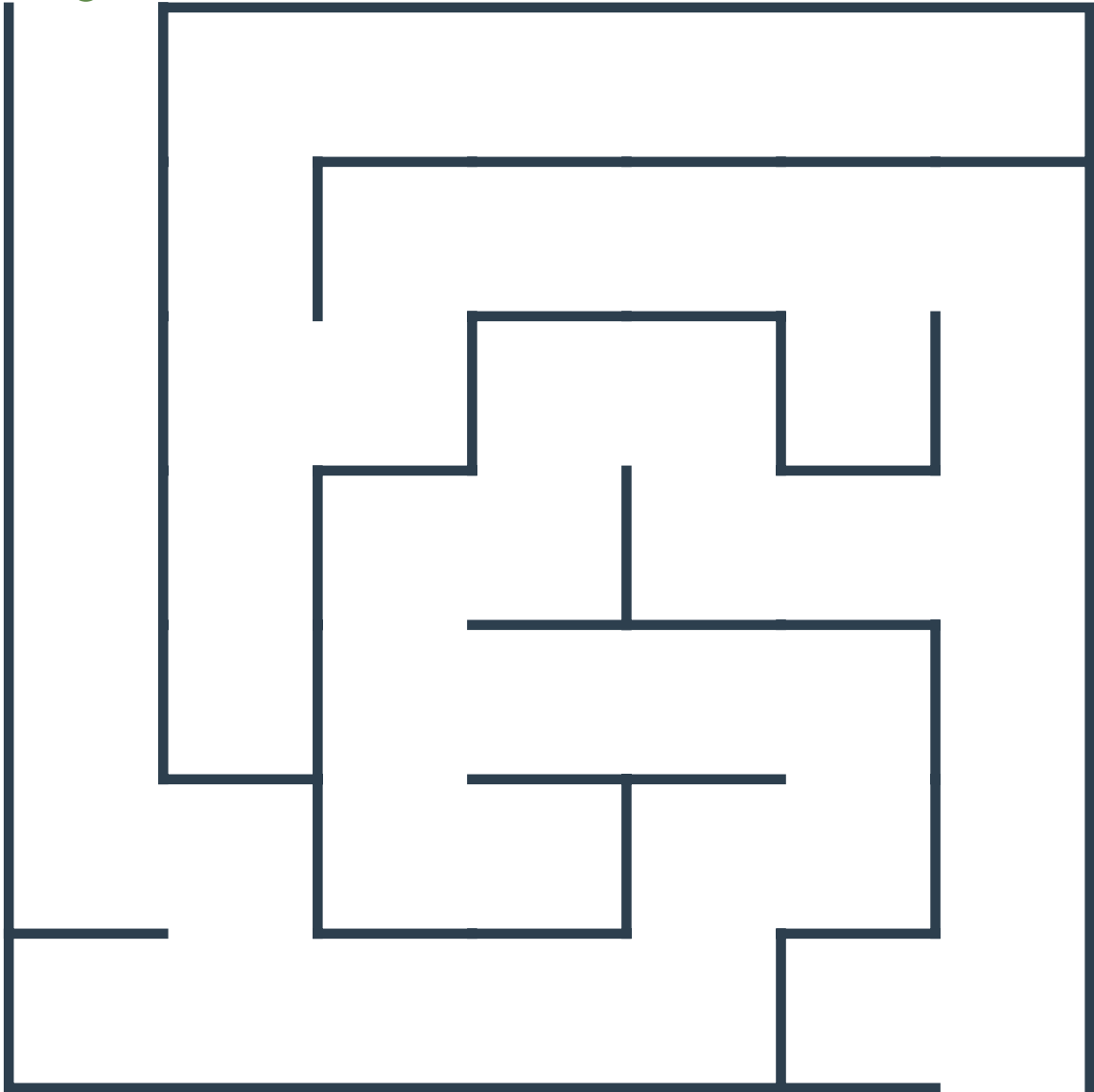
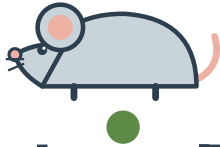
Labyrinthe 2 : le chien et l'os

Plus de cases, plus de culs-de-sac. Les solutions sont à la dernière page, à garder à part.



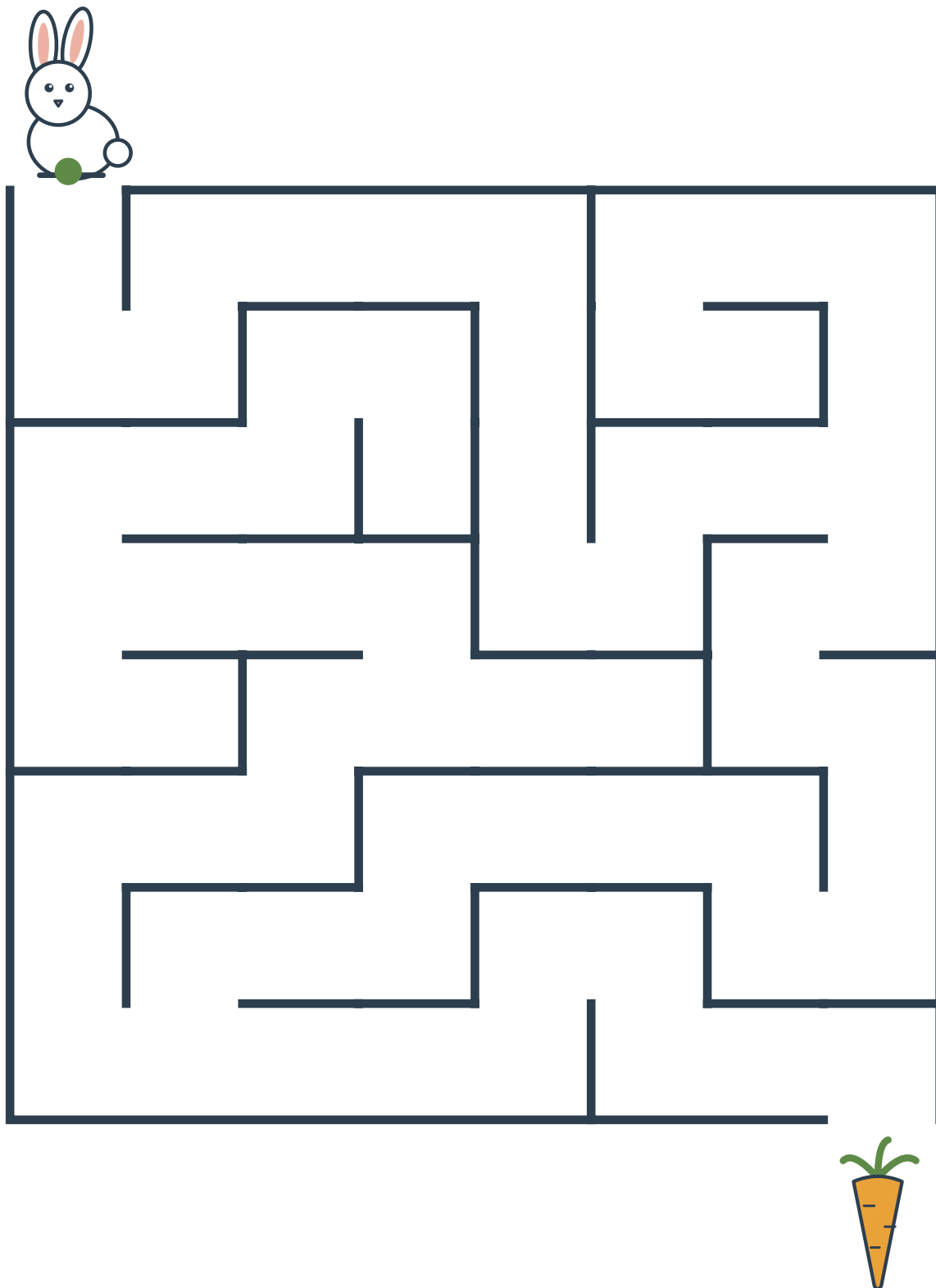
Labyrinthe 3 : la souris et le fromage

7 cases sur 7. Les solutions sont à la dernière page.



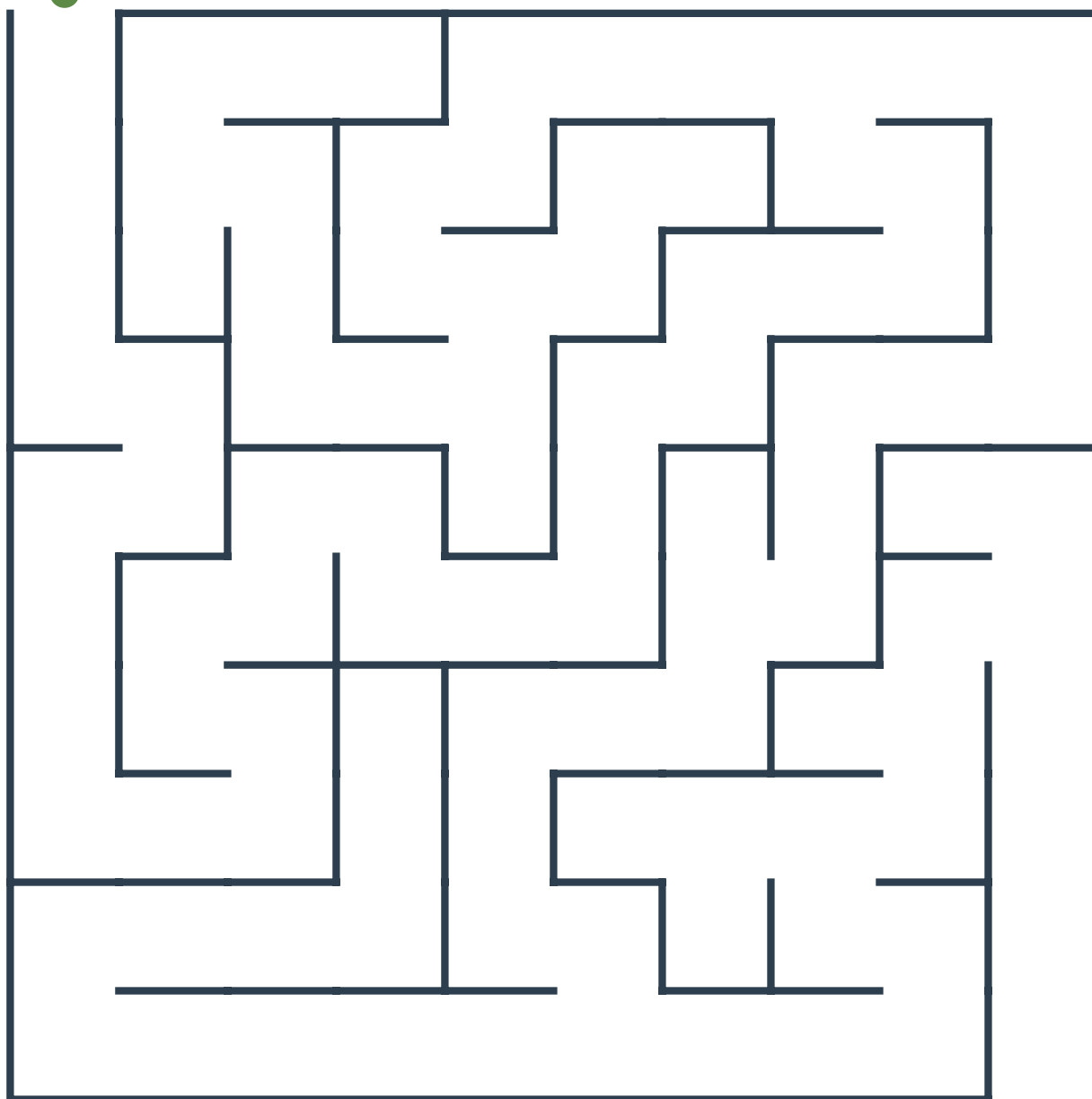
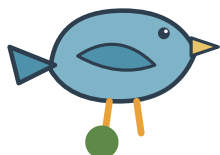
Labyrinthe 4 : le lapin et la carotte

8 cases sur 8. Les solutions sont à la dernière page.



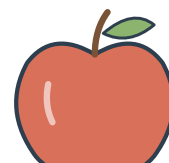
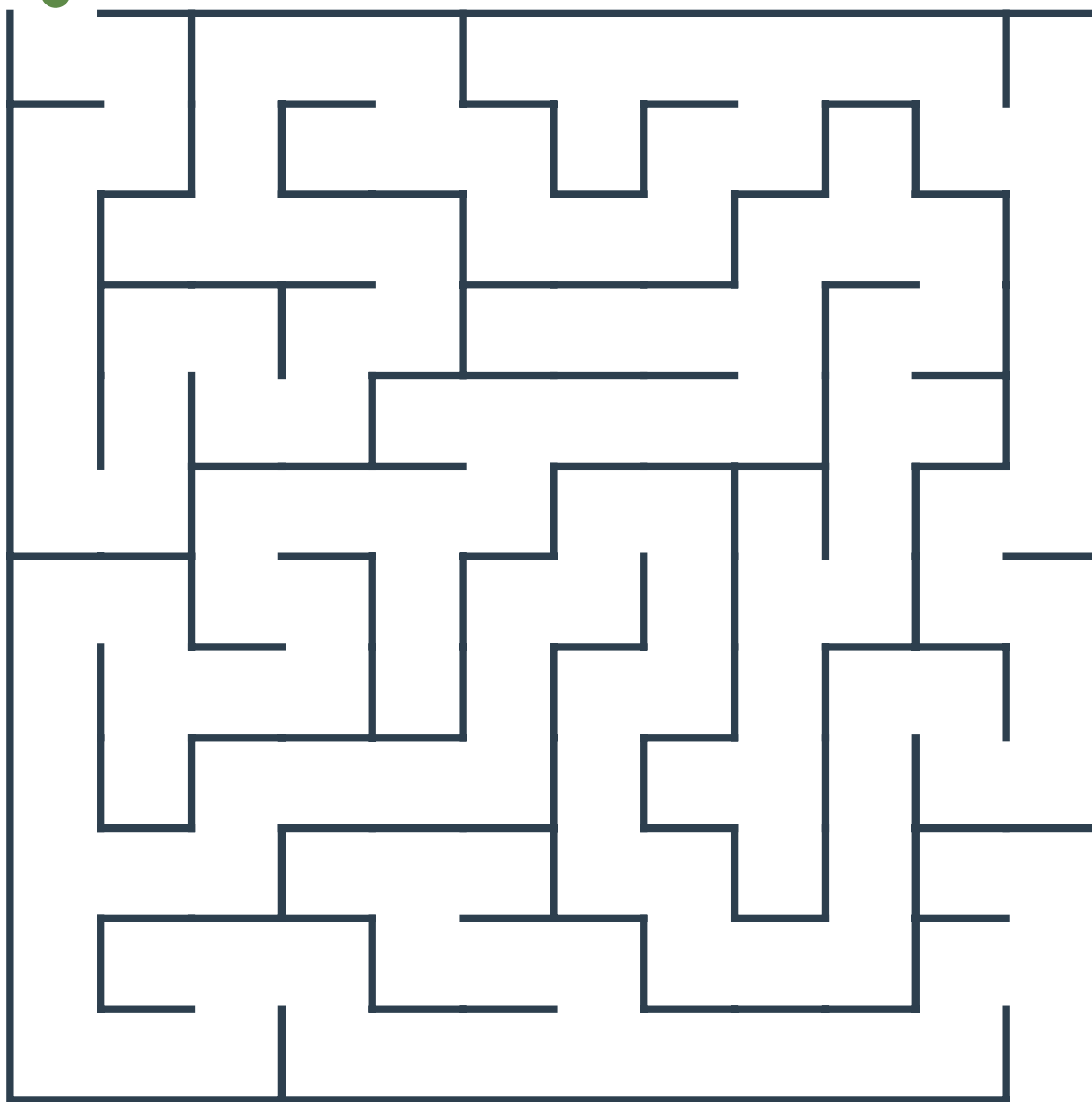
Labyrinthe 5 : l'oiseau et le nid

10 cases sur 10. Les solutions sont à la dernière page.



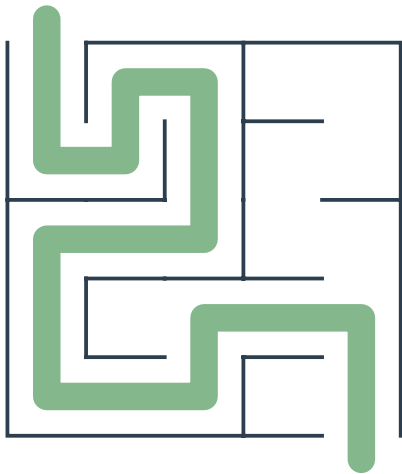
Labyrinthe 6 : l'escargot et la pomme

12 cases sur 12. Les solutions sont à la dernière page.

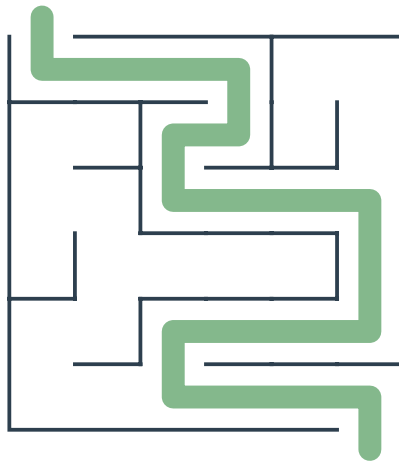


Les solutions

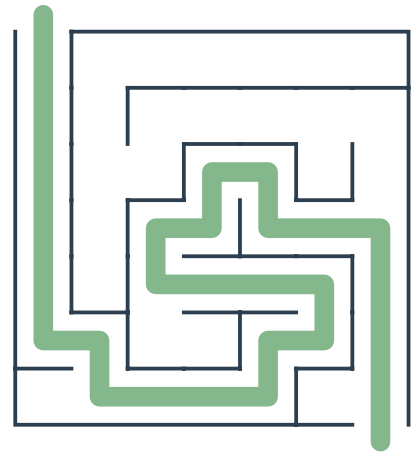
À regarder une fois le labyrinthe fini, ou pour se débloquer. Le chemin est en couleur.



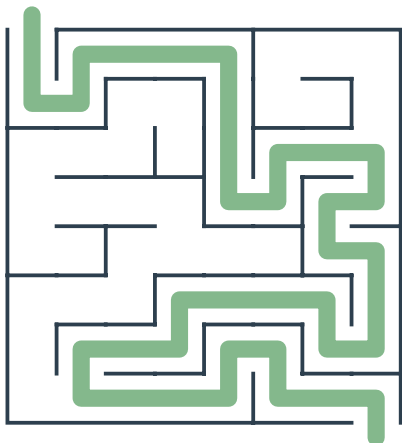
Labyrinth 1



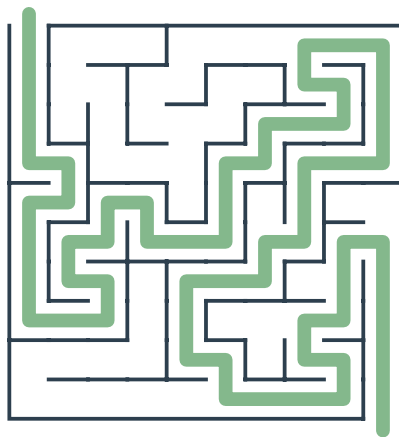
Labyrinth 2



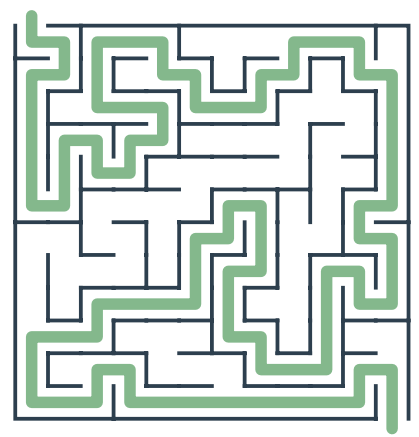
Labyrinth 3



Labyrinth 4



Labyrinth 5



Labyrinth 6